

進行内容

- 日本刀について
- 居合道の歴史
- 無双直伝英信流について
- 居合道の演武とは
- 居合道の心とは

Nippon2007

1

日本刀について

- 子細は刀匠の講演(31日)に委ねます。
- 鎌倉時代(1192年~)に製法が確立しました。
- 刀の所持は安土桃山時代(1588年)に、武士のみに限られました。
- 明治時代(1868年)頃から、日本刀は美術骨董品として扱われ、現代に引き継がれます。
- 銃と異なり、美術品として、所定の届けを教育委員に提出します。

Nippon2007

2

居合道の歴史



写真:無双直伝英信流居合兵法 正統会会報
Nippon2007

- 林崎甚助源重信公が永禄年間(1558~70年)末期、山形の神社に参籠し、抜刀術を創案しました。
- 歴代の複数の剣士により居合道として諸流を成しました。

3

無双直伝英信流とは

- 現在に伝わる流派の中で大きな流派の一つ。
- 宗家は22代目になります。
- 正座の型が11本。
- 立膝の型が10本。
- 他に難度の高い型が25本。(奥居合)
- 近代にて16本が追加されました。
- 型1つ1つに名称があります。

Nippon2007

4

居合道の演武とは

- 竹刀を扱う剣道は、近代格闘技としての側面を強く持ちますが、居合道は稽古を通した心身の練成を目的としています。
- 相手を想定し「型」を稽古する点が大きく異なります。
- 演武は、心意気にて牽制しながら、瞬時の動作にて、場を納める事を目的とします。

Nippon2007

5

居合道の心とは

- 想像力、および精神面での素養が演武に大きく作用します。
- 所作には、「空(Null)」に通ずる侘び・寂びの精神が求められます。
- 勝敗、すなわち人命に関わる斬り合いに至らぬよう交渉する心がけも求められます。
- どうぞ、心の目でご覧ください。

Nippon2007

6

Index

- About Katana: Japanese Sword
- History of Iaido way: Martial Sword Arts
- Muso-Jikiden-Eishin-ryu method
- What the Iaido play?
- What the mind of Iaido?

Nippon2007

1

About Katana

- Details are following seminar of swords engineer at 31st Aug.
- Making process has completed in Kamakura era. (AD1192~)
- Handling Katana only has permitted for Samurai in AD1588.
- Katana has handed in a kind of art from AD1868.
- It should be permitted by local educational office.

Nippon2007

2

History of Iaido



写真:無双直伝英信流居合兵法 正統会会報
Nippon2007

- Hayashizaki Jin-no-suke-kou made way of Swordsmanship in Yamagata during AD1558~1579.
- Then several famous samurai decorated the way of Swordsmanship.

3

Muso-Jikiden-Eishin-ryu

- Biggest tree of all swordsmanship.
- Original house became 22nd generation.
- Seiza style includes 11 ways.
- Tatehiza style for 10 ways.
- There are other 25 difficult ways (Oku-lai).
- Another 16 ways are added. In modern era.
- Every way have name.

Nippon2007

4

What the play of Iaido?

- Kendo is handling bamboo swords in modern martial arts, but Iaido purposes spiritual side of body and mind.
- There are the big difference point of Kata to partner of imaging from Kendo.
- Play Iaido purpose to win speedy and reading partner's mind.

Nippon2007

5

Mind of Iaido

- Imagination and Spirit effects to play.
- Motion of play needs Wabi-Sabi mind which goes through "Ku" the Null.
- Players can be requested to play without severe fight.
- Please let's see your eyes of mind.

Nippon2007

6